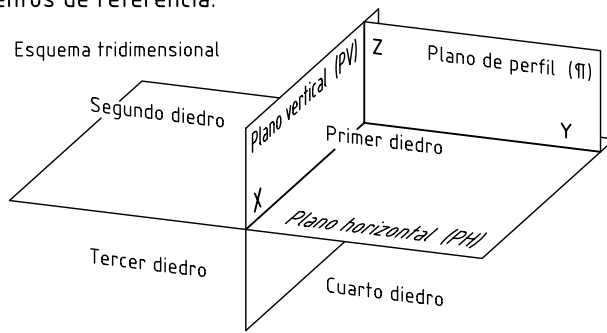


Sistema diédrico

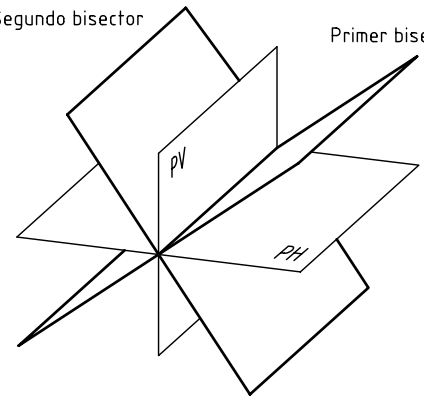
Elementos de referencia.

Esquema tridimensional

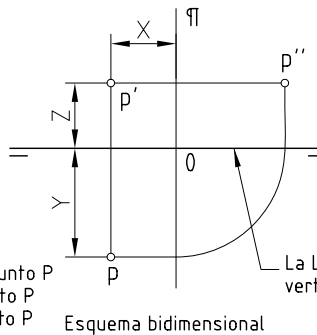
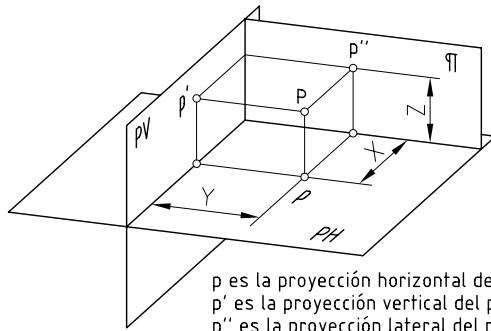


Segundo bisector

Primer bisector



Representación del punto



Coordenadas de un punto		
X	Distancia al plano YZ	Desviación
Y	Distancia al plano ZX	Alejamiento
Z	Distancia al plano XY	Cota

p es la proyección horizontal del punto P
 p' es la proyección vertical del punto P
 p'' es la proyección lateral del punto P

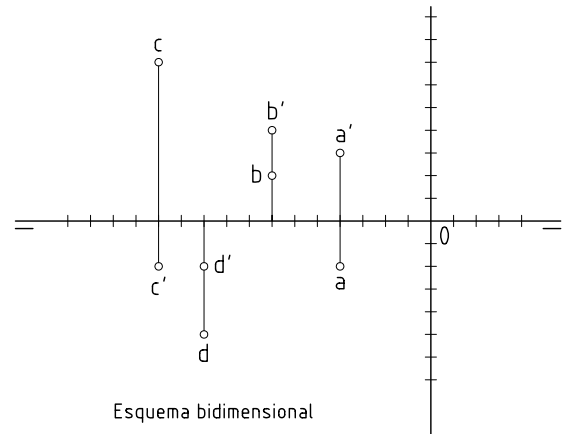
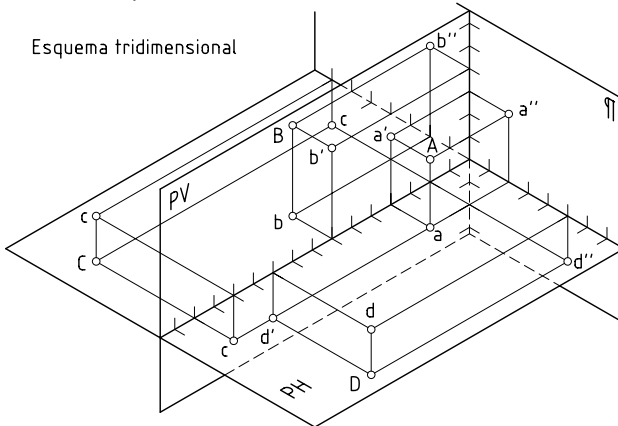
Esquema bidimensional

La Línea de Tierra (eje X) es la intersección de los planos vertical y horizontal. A menudo, no es preciso representarla.

Puntos en distintos cuadrantes

Representar el punto A(4,2,3) del Primer cuadrante, B(7,-2,4), del segundo cuadrante, C(12,-7,-2), del tercer cuadrante y D(10,5,-2), del cuarto cuadrante.

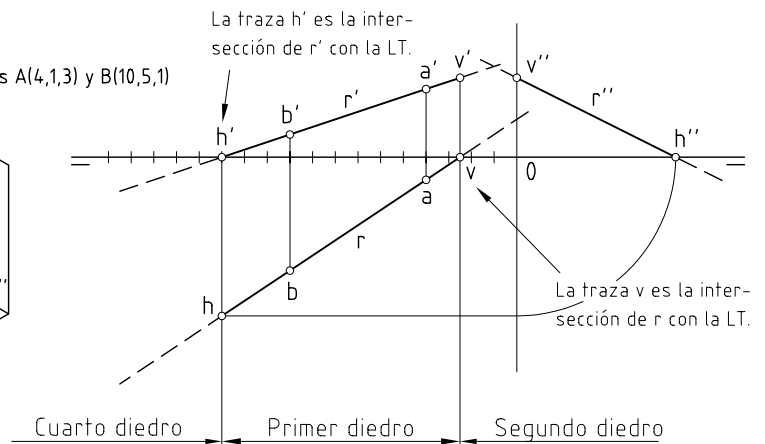
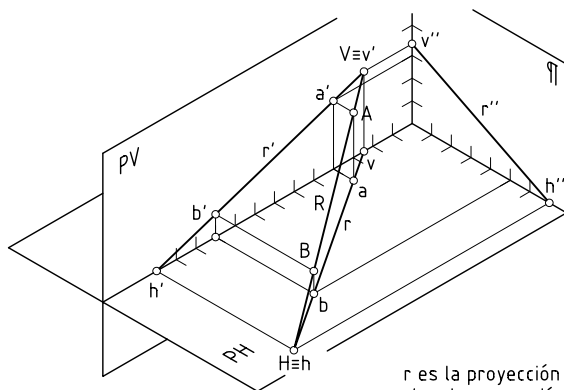
Esquema tridimensional



Esquema bidimensional

Representación de la recta

Representación de la recta que pasa por los puntos A(4,1,3) y B(10,5,1)



La traza h' es la intersección de r' con la LT.

La traza v es la intersección de r con la LT.

Cuarto diedro Primer diedro Segundo diedro

r es la proyección horizontal de la recta R
 r' es la proyección vertical de la recta R
 r'' es la proyección lateral de la recta R

Casos de pertenencia

Un punto pertenece a una recta si las proyecciones del punto están sobre las proyecciones homónimas de la recta.
 Una recta pertenece a un plano si corta a dos rectas de él; sus trazas están sobre las trazas homónimas del plano.
 Un punto pertenece a un plano si pertenece a alguna recta de él.